

D'apparence simple, Tower Rush demande une grande dose de précision et de sang-froid.

 $Cliquez\, au\, bon\, moment\, sur\, le\, bloc\, mouvant\, pour\, l'empiler\, sur\, les\, blocs\, du\, dessous\, pour\, atteindre\, la\, plus\, haute\, tour\, possible.$

 $Au \, moindre \, millimètre \, de \, décalage, votre \, bloc \, diminue, jusqu'à \, disparaître \dots et \, c'est \, le \, "game \, over" \, !$